

Erasmus+ Program Stratégiai partnerségek projektek

Beszámoló információs nap

Impact+ hatásmérő eszköz

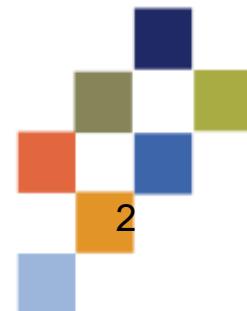
Tempus Közalapítvány
2017. június 29.

Bethleni Zsuzsanna



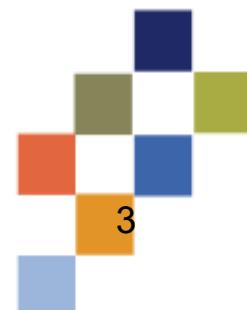
Miről lesz szó?

- Háttér, előzmények
- Eszköz, „segédlet” a projekt hatásainak értékelésére
- Mi a célja?
- Mikor érdemes alkalmazni?
- Impact+ Tool az eszköz bemutatása



Háttér, előzmények

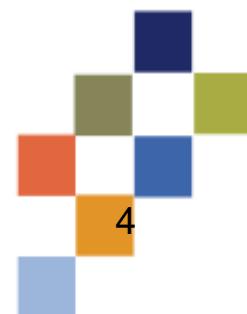
- Európai szintű igény
- Pályázatok 20-25%-ban a disszemináció és hatás nem éri el a min. követelményszintet
- Szükséges bemutatni, megjeleníteni a projektek hatását, eredményességét
- Nem ez az egyetlen módszer



Impact+ Tool

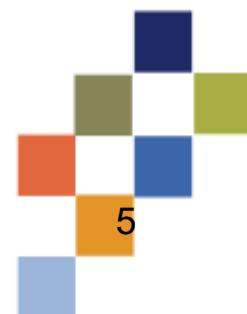


- Célja:
 - A intézményen belül munkatársakkal/partnerekkel közösen átgondolni a projekt várt hatásait és eredményeit,
 - tudatosan tervezni azokat a tevékenységeket, amelyekkel ezek megvalósulását mérni fogják



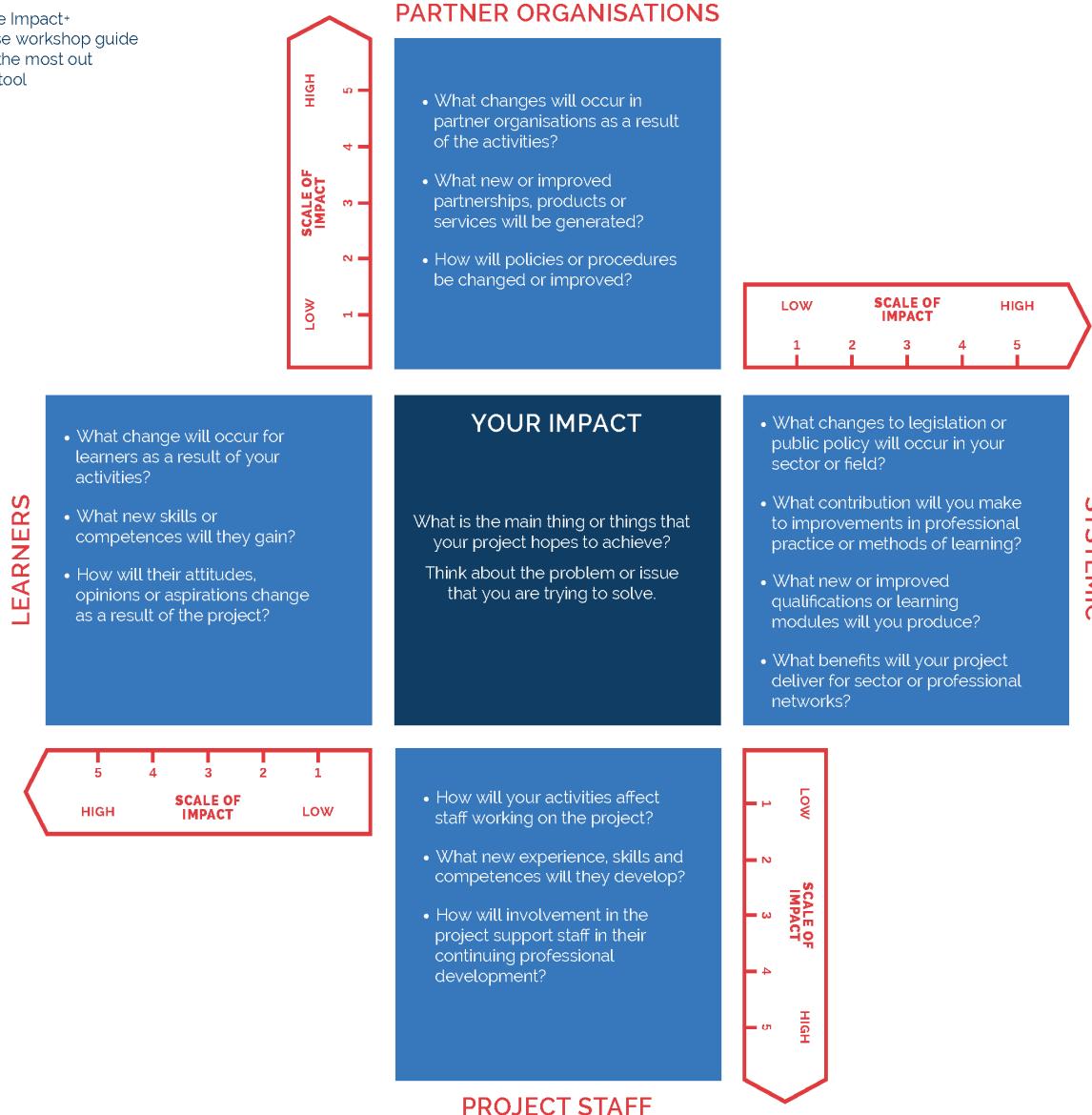
Mikor érdemes alkalmazni?

- A projekttervezés, pályázatírás korai szakaszában
- Projekt kezdetén
- Projekt futamideje alatt
- Projekt végén
- Hogyan? Kikkel?



Impact+ Tool

Use the Impact+ Exercise workshop guide to get the most out of this tool



Impact+ Tool (v1.2016)

Impact+ Terms

OUTPUTS

Outputs are the direct products of your activities. Counting them helps quantify your outcomes and impact.

Examples include the running of events or the number of people undertaking a training course.

OUTCOMES

Outcomes are the changes, benefits, learning or other effects that occur as a result of your activities and outputs. Short-term outcomes should occur within 1-3 years and longer-term outcomes in 4-6 years.

Examples include people improving their communication skills or organisations improving their training provision.

IMPACT

Impact is the fundamental change that happens as a result of an activity.

It will generally occur in the long term, often after the activity has finished.

INDICATORS

Indicators are measures that allow progress towards a goal to be tracked.

For example, a project seeking to improve the quality of their training may measure student satisfaction or student employment as potential indicators.



Erasmus+ is the European Union programme for education, training, youth and sport. The Erasmus+ UK National Agency is a partnership between the British Council and Ecorys UK.

Impact+ Tool

Use the Impact+ Exercise workshop guide to get the most out of this tool.

PARTNER ORGANISATIONS

US+



LEARNERS

YOUR IMPACT

What is the main thing or things that your project hopes to achieve?
Think about the problem or issue that you are trying to solve.



SYSTEMIC



PROJECT STAFF



Impact + Tool

1. lépés: Mit szeretnék elérni a projekttel?

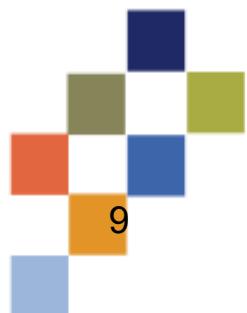
- Gondoljon arra a problémára vagy kérdésre, amire keresik a választ.
- Fontos: rövid és világos megfogalmazás
- Pl:
 - digitális készségek fejlesztése a tanárok, oktatók körében a tantervezek támogatására és a tanulók/diákok képességeinek fejlesztése
 - a képzés minőségének javítása



Impact + Tool

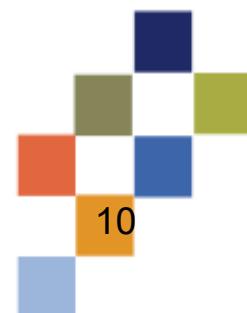
2. lépés: Várt hatások és eredmények az alábbi területeknek megfelelően:

- tanulók (diákok/tanulók/hallgatók, vagy oktatók/személyzet)
- projekt személyzet (akik menedzselik és koordinálják a projektet)
- rendszerszintű (iskola/ képzőhely, szektor, kedvezményezettek hálózata, szakmapolitikai vagy jogszabályi változás)
- partnerszervezetek



Impact + Tool

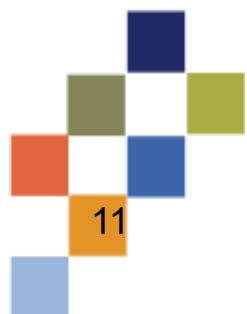
- Példák az hatásokra:
 - A digitális kompetenciákat, képességek fejlődnek
 - Megnövekedett IKT eszközök alkalmazása az oktatásban
 - Változás a kurrikulumban/ tananyagok tartalmában
 - Motiváció és elégedettség növekedése
 - Projektmenedzsment készségek fejlődnek



Impact + Tool

3. lépés: Értékelje a várt hatások és eredmények fontosságát

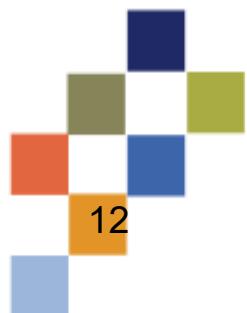
- az egyes területeken felsorolt hatások és eredmények fontossága
- nem lehet mindenkit egyformán fontos!
- Nincs is lehetőség mindenkit mérni.



Impact + Tool



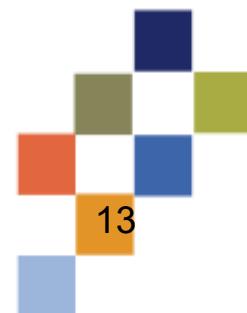
**4. lépés: Válasszon ki 3-4 legfontosabb
hatást és vagy eredményt a
legmagasabban értékelt területről!**



Impact + Tool

5. lépés: A kiválasztott 3-4 legfontosabb hatás vagy eredmény esetében hogyan lehet mérni azok megvalósulását?

Ezek lesznek az indikátorok!



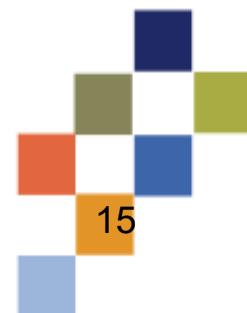
Impact + Tool

- Példák az indikátorokra:
 - Munkatársak digitális kompetenciákat, képzettséget szereznek
 - Megnövekedett IKT eszközök alkalmazása a projektmenedzsmentben
 - Nő a projektmunkatársak motivációja, elégedettsége
 - Szakmai szervezetek/ partnerintézmények által átvett, alkalmazott tudás/módszertanok száma



Impact + Tool

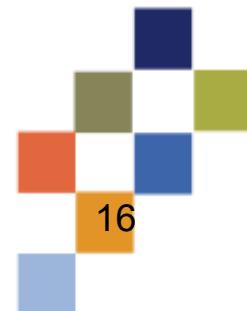
- **További példák az indikátorokra:**
 - Kurzusok tartalma változik, fejlődik
 - Képzések során nő az IKT eszközök alkalmazása
 - Új modulok száma
 - Új akkreditált modulok száma
 - Képzésekhez kapcsolódó tanulói/diák elégedettség



Impact + Tool

6. lépés: Az kiválasztott 3-4 legfontosabb hatást vagy eredményt és indikátorokat milyen módszerrel fogják mérni?

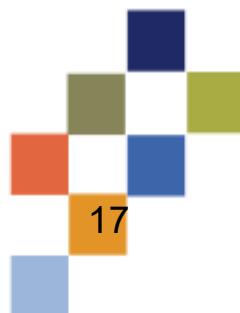
- Adatforrás és adatgyűjtés módszereinek a megnevezése
- Ki, mikor és hogyan gyűjti az adatokat?



Impact + Tool

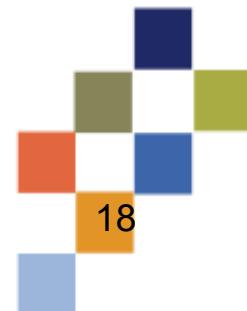


- Példák az adatforrásokra:
 - kérdőívek
 - interjú a célcsoporttal
 - csoportos megbeszélések
 - tesztképzések visszajelzései
 - workshopok
 - döntéshozókkal folytatott workshopok
 - fejlesztési terv



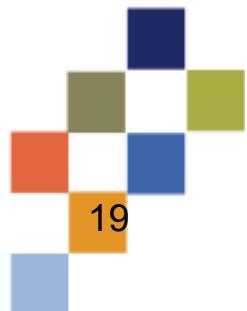
Impact + Tool

- **További példák az adatforrásokra**
 - emlékeztetők
 - személyes beszámolók
 - videónapló
 - igazolások
 - munkáltatók visszajelzései
 - szakmai fejlesztési ajánlások



Impact + Tool

| | Impacts | Indicator | Data sources | Timescale |
|--------------|---------|-----------|--------------|-----------|
| Systemic | | | | |
| Organisation | | | | |
| Learners | | | | |
| Staff | | | | |



Folyamatos teendők

- áttekinteni és pontosítani az indikátorokat és az adatgyűjtési módszereket, megtervezni és megvalósítani az adatgyűjtést
- nézzük át és fedezzük fel a fontosabb összefüggéseket, szinériákat az egyes eredmények, hatások és indikátorok között
- Mutassuk be a projekt eredményességét, hatását!



Impact+ Tool



- Impact+ Tool elérhetősége:
- <https://www.erasmusplus.org.uk/impact-assessment-resources>

